

## XBOX 360

# Project Gotham Racing 3

Der zweite Teil von Bizarre Creations Städteraser war online mehr Spaß als Ernst – ein Titel, um Xbox Live kennen zu lernen. Mit Teil drei ist Project Gotham Racing im eSport angelangt. Hat das Spiel Fuß gefasst?



Viele Online-Rennen leiden unter Rempeleien – so brav nebeneinander her wie diese beiden fährt sonst kaum jemand.



Markenzeichen der Serie: die detailgetreue Umsetzung von Städten in aller Welt. Hier eine Ansicht des Tokioter Shinjuku-Viertels.

## PGR3 HAT ALLES ERREICHT!

Ein Konsolenspiel kann im eSport kaum besser vertreten sein. Ein umfangreicher Online-Modus für jedermann, reger Betrieb in der Consoles Sports League und ein komplettes Turnier samt National Qualifier auf den World Cyber Games 2006 – so umfangreich kann die kompetitive Online-Welt für einen Arcade Racer sein.

Der erfolgreichste deutsche PGR3-Fahrer ist Niklas **xTp.Johnson** Krellenberg. Auch er kann nur positiv von »seinem« Spiel sprechen: »Der Online-Modus ist den Entwicklern sehr gut gelungen. Es gibt viele Möglichkeiten, sein Können unter Beweis zu stellen.«

Im Zeitfahr-Modus kann man gegen die Geister der Weltbesten fahren und diese unter hohem Zeitaufwand zu schlagen versuchen. Eine weitere Spielvariante ist die Online-Karriere. Hier wird man Gegnern vermittelt, die einen ähnlichen Fähigkeitsrang (True Skill) haben wie man selbst. Dadurch entstehen immer spannende Duelle. Wenn man gewinnt, steigt man in der Weltrangliste auf.

Der wohl wichtigste Modus für eSportler ist die Spaß-Spiel-Variante, in der ausschließlich unbewertete Rennen gefahren werden. Während des Trainings will man schließlich nicht seine Platzierungen aufs Spiel setzen. Niklas fährt, wie die meisten Konkurrenten, mit dem Xbox 360-

Standard-Controller. Das zuletzt erschienene Racing Wheel von Microsoft (s. Test, eGames 03|07) ist für ihn also noch kein Thema: »Die Benutzung des Lenkrads würde für mich erst beim Erscheinen eines neuen Racers in Frage kommen.« Spielt er damit auf *Forza 2* an? Oder denkt er an den monatlich größer werdenden Schatten, den *Project Gotham Racing 4* vorauswirft?

Wer also jetzt noch mit PGR3 anfangen möchte, kommt in eine sehr aktive Community mit vielen Turnieren auf hohem Niveau samt dicker Preise – den Höhepunkt hat das Spiel allerdings schon hinter sich. Erwartet daher 2007 eher weniger als mehr PGR3. **mw**

## SPIELERMEINUNG



**Niklas  
»xTp.Johnson«  
Krellenberg**

Erster der CSL 1on1-Ladder von PGR3, Gewinner WCG 2006 National Qualifier Deutschland

Kein anderes Rennspiel kommt an PGR3 ran.

Ich spiele PGR3 seit dem Erscheinungstag, dem 2. Dezember 2005. Das Ding ist total klasse – das Beste, was es je gab. Hinzu kommt, dass mir die PGR-Reihe sehr liegt und mir der Erfolg natürlich einen zusätzlichen Motivationschub gibt. Durch PGR konnte ich zu den WCG nach Monza und einmal auf der Rennstrecke stehen, wo Schumi & Co. immer Gas geben. Das war ein einmaliges Erlebnis, welches ich bestimmt nicht so schnell wiederholen kann. Am Anfang gab es sehr viele Ligenanbieter mit PGR3-Competitions, z. B. Xbox Dynasty oder auch Xbox Base, aber momentan ist ein wenig die Luft raus – nur die Consoles Sports League hat den Titel noch im Angebot.

Solche schönen Nahaufnahmen gibt es entweder in den Replays oder im umfangreichen Foto-Modus.

